

ИГРОМАНИЯ КАК БОЛЕЗНЬ ХХІ ВЕКА

На сегодняшний день, с точки зрения медицины, игромания или игровая зависимость признана болезнью. Многие века люди играли в азартные игры, но такого уровня, которого достигла игромания, игровая зависимость человека от игры, от самого процесса, не было никогда ранее.

Большинство людей, страдающие зависимостью утверждают, что это лишь приятное времяпрепровождение, но именно из-за него человек теряет деньги, работу, семью и самого себя. Речь идет не только о «развлечениях» на игровых автоматах, которые сегодня можно встретить в метро, на остановочных комплексах и игровых клубах, но и о компьютерных играх. Игровые автоматы забирают у человека деньги, а у слишком азартного человека – все. Виртуальные игры забирают даже жизнь. Например, виртуальная игра “LINEAGE II” унесла жизнь мужчины – мужа и отца - в расцвете сил, который два года занимал первое место в мире по этому виду деятельности. Теперь вдова организует митинги в городе Томске.

Если открыть любую современную классификацию психических расстройств, то можно найти там такую болезнь как «игромания», или, иначе, «патологическую склонность к азартным играм». Такой пострадавший нуждается не во внушениях и назиданиях, а в лечении, в помощи врача–психотерапевта. Психологи давно пришли к выводу, что каждый из нас относится к одному из двух психологических типов: мы - интроверты или экстраверты. Экстерналы – люди, которые всегда полагаются на случай, на судьбу, на удачу, на «авось», которые рассчитывают не на себя, а на «стечение обстоятельств», т.е. ждут, а не делают. Интерналы – напротив, рассчитывают на себя, они всегда думают о том, что от них зависит, что они могут сделать, чтобы повернуть дело к лучшему. И они делают, а не ждут, пока удача сама свалится им на голову. Игроман – классический случай экстернала. Психотерапия учит не тому, как выигрывать в казино или

держат компьютерную мышь в руке, а тому, как выиграть в жизни, как человеку оптимизировать все свои способности.

С точки зрения психологии и медицины все более-менее ясно. Игроманию можно и нужно лечить – это спасет человека. Но нужно ли это ему самому, что явилось первопричиной такой склонности к игровым автоматам? Главной причиной является всемирная компьютеризация общества. Уже давно не в моде играть в Барби или качаться на качели на детской площадке, сейчас намного актуальнее «пошпилить» по Интернету в какую-нибудь игрушку или сходить с друзьями поиграть в автоматы. Всё вокруг поглощено виртуальными играми, где можно создать «семью», построить «дом» и т.п.

Поэтому очень важна саморегуляция, самоуправление и даже самовоспитание. И это, прежде всего, задача родственников, родителей, друзей, общества – показать, что игра где-то там, а в жизни все иначе и нужно жить в реальном мире, а не виртуальном. Но что делать человеку, которому не помогла психотерапия, влияние близких? В этом случае значительную роль играет государство. Необходимо ужесточить законы об азартных играх, чтобы человек знал о последствиях, о возможности их плохого влияния на психическое здоровье человека. На сегодняшний день, человек, идущий в игровой клуб, абсолютно не защищен: он не сможет доказать, что его обманул автомат, а если он будет отговаривать других людей играть – его грубо «попросят» из клуба. Если даже человек выигрывает огромную сумму денег, то, как показывает практика, это может закончиться печально – он либо становится алкоголиком, либо его просто «удаляют».

Что делает государство? Принят закон о местоположении игровых зон, но он еще не действует. Налоги на подобные заведения высоки, но прибыль больше в десятки раз. Необходимо принимать новые законы. Безусловно, бороться с игроманией можно и нужно. Большую роль в этой борьбе играет общество. И пока этой проблеме не будет уделено должного внимания, люди так и будут ждать «счастья с неба».